



SH ČMS-SDH Smetín
si Vás dovoluje pozvat
na **18. ročník pohárové soutěže**
Smetínský střík



4.srpna 2018 na Smetínském fotbalovém hřišti

Mladí hasiči:

- Kategorie: mladší žáci
starší žáci
- Disciplíny: požární útok (dle směrnic hry Plamen)
štafeta dvojic (dle směrnic hry Plamen)
- Program: prezentace od 8:00 hod, **zahájení v 9:00 hod.**
porada vedoucích 9:15 hod
- Startovné: 50,- Kč-při prezenci s odevzdáním přihlášky
- Vybavení: materiální vybavení vlastní
přetlakový ventil společný
- Časomíra: na PÚ elektronická, sklopné terče
na štafetě dvojic ruční stopky
- Kontakt: Radomír Hrňa, tel.: 605 707 302

Dospělí:

- Kategorie: muži, ženy, muži nad 35 let
- Disciplína: požární útok dle SHS s úpravami
- Program: prezentace od 13:00 hod, **zahájení ve 14:00 hod.**
porada velitelů ve 14:15 hod
- Startovné: **150,- Kč** -při prezenci s odevzdáním přihlášky
- Vybavení: hadice B 65 plošná míra 100 mm, C 42 plošná
míra 65 mm, délka hadic minimálně 19 m
PÚ bez přetlakového ventilu
- Časomíra: elektronická, sklopné terče
- Kontakt: Dalibor Hořanský, tel.: 776 320 135



MĚSTO VSETÍN



- přihlašovatel si zodpovídá za veškeré technické prostředky a věcné prostředky použité v disciplínách požárního sportu, jsou řádně přezkoušené, schválené a nejsou nijak upravené
- pořadatel neručí za škody způsobené na odložených věcech
- pořadatel může požadovat složení kauce od protestujícího
- pořadí soutěžních družstev dle příjezdu, do soutěže budou přijata družstva, která přijedou i během konání soutěže, před ukončením pokusu posledního družstva
- každé družstvo soutěží na vlastní nebezpečí
- ústroj PS II nebo sportovní oděv (zcela zakrytá stehna a lýtka, triko s dlouhým nebo krátkým rukávem, dres zastrčen v kalhotách), lehký opasek, ochranná přilba schváleného typu, obuv sportovní nebo zásahová (max.hloubka výstupků 5 mm, připouští se tretry s hřeby o max.délce 9 mm, kopačky se nepřipouští)

Občerstvení zajištěno, těšíme se na Vaši účast

Během akce mohou být pořizovány fotografie nebo videozáznamy pro reportážní a propagační účely

